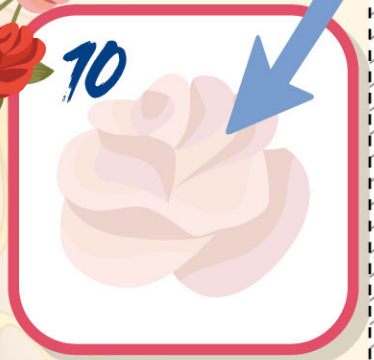


MAGIE UND WÜRFELZAUBER

Wer schafft es bei diesem spannenden Spiel, Belle zum Ballsaal zu führen, damit sie dort mit dem Biest tanzen kann?

IHR BRAUCHT:

- Eine Spielfigur für jeden Mitspieler (Münzen oder Knöpfe zum Beispiel)
- einen Würfel



Hier bitte die Kante der zweiten Kopiervorlage aufkleben.

SO WIRD GESPIELT:

Stellt eure Spielfiguren auf das Startfeld. Würfelt abwechselnd und zieht eure Spielfigur die entsprechende Zahl an Feldern vorwärts. Wer auf einem Feld mit einer verblühenden Zauberrose landet, folgt mit seiner Figur dem Pfeil abwärts. Wer auf einem Feld mit einem hilfreichen verzauberten Diensthofen landet, folgt mit seiner Figur dem Pfeil aufwärts. Und wer den Ballsaal zuerst erreicht, gewinnt das Spiel.

<p>19</p>  <p>Nach unten!</p>	<p>18</p> 	<p>17</p> 	<p>16</p>  <p>Nach unten!</p>
<p>12</p> 	<p>Nach oben!</p> <p>13</p> 	<p>14</p> 	<p>15</p> 
<p>9</p> 	<p>8</p> 	<p>7</p>  <p>Nach unten!</p>	<p>6</p>  <p>Nach oben!</p>
<p>Nach oben!</p> <p>2</p> 	<p>3</p> 	<p>4</p> 	<p>5</p> 