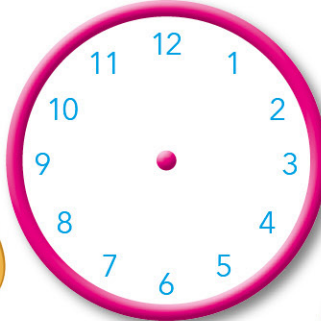


MITTERNACHT

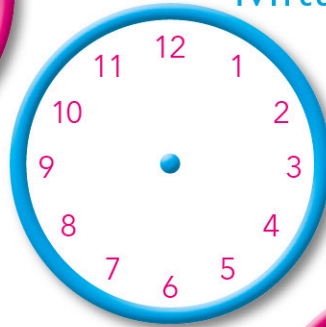
1

Um Mitternacht verfliegt der Zauber der guten Fee, und Cinderella muss den Ball verlassen.

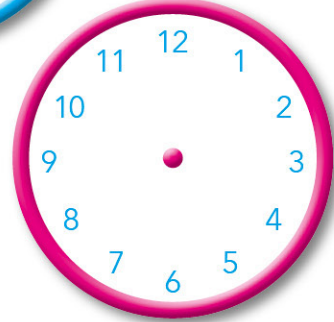
Zeichne die Uhrzeiger ein, sodass jede Uhr die nebenstehende Uhrzeit anzeigt.



6 Uhr



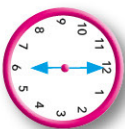
Mitternacht



9.30 Uhr



Lösung: 1)



2

Male das Ballkleid aus.