

PRINZESSINNEN UND IHRE GEFÄHRTEN *Finde das passende Paar*

Die Prinzessinnen haben ihre Freunde verloren! Versuche mit Ja- oder Nein-Fragen herauszufinden, wer du bist, um deine passende Prinzessin oder deinen passenden Gefährten zu finden!



Material

- Papier
- Schere
- Klebeband

Spielanleitung

GRUPPENSPIEL

Schritt 1: Befestige die Figuren an den Stirnbändern, ohne dass die Spieler die Figuren sehen. Achte darauf, dass alle Prinzessinnen und Gefährten einen Partner haben!

Schritt 2: Die Spieler stellen Ja/Nein-Fragen, um ihren Charakter zu erraten. (Beispiel: „Bin ich ein Fisch?“, „Singe ich in meinem Film?“)

Schritt 3: Sobald die Spieler herausgefunden haben, wer sie sind, suchen sie ihren passenden Freund/ihre passende Prinzessin.

Schritt 4: Nachdem sich alle Paare gefunden haben, mischst du die Figuren und spielst erneut.

DUO-SPIEL

Schritt 1: Befestige eine Figur an einem Stirnband, ohne dass der Spieler sie sieht.

Schritt 2: Der Spieler mit dem Stirnband stellt Fragen, um seinen Charakter zu erraten.

Schritt 3: Sobald der Charakter erkannt wurde, sucht der Spieler seinen passenden Gefährten aus den Ausschnitten auf dem Tisch aus.

Schritt 4: Wechselt die Rollen und verwendet eine neue Figur für die nächste Runde.

*** DIE PRINZESSINNEN FIGURKARTEN UND DIE STIRNBANDVORLAGE FINDEST DU AUF DEN SEITEN 09 UND 10**

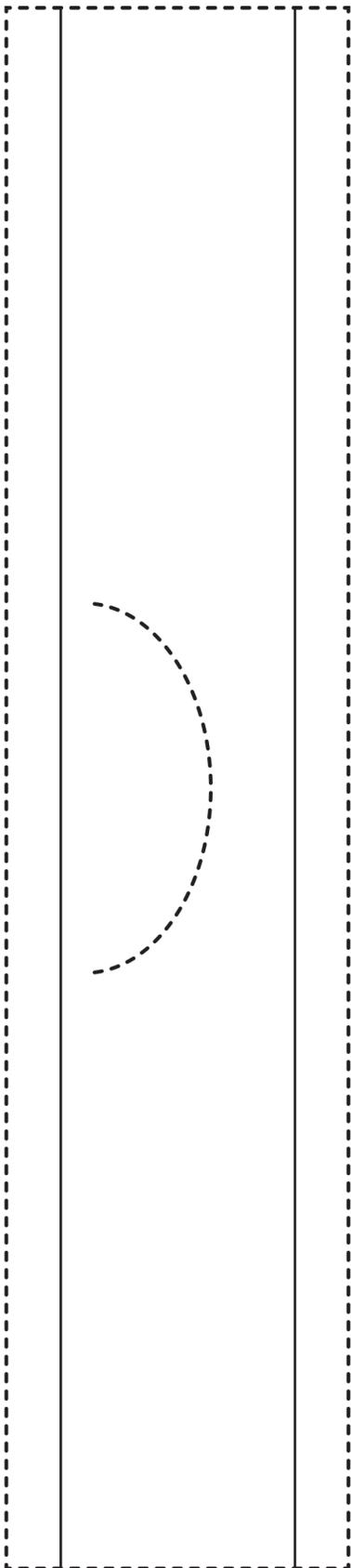
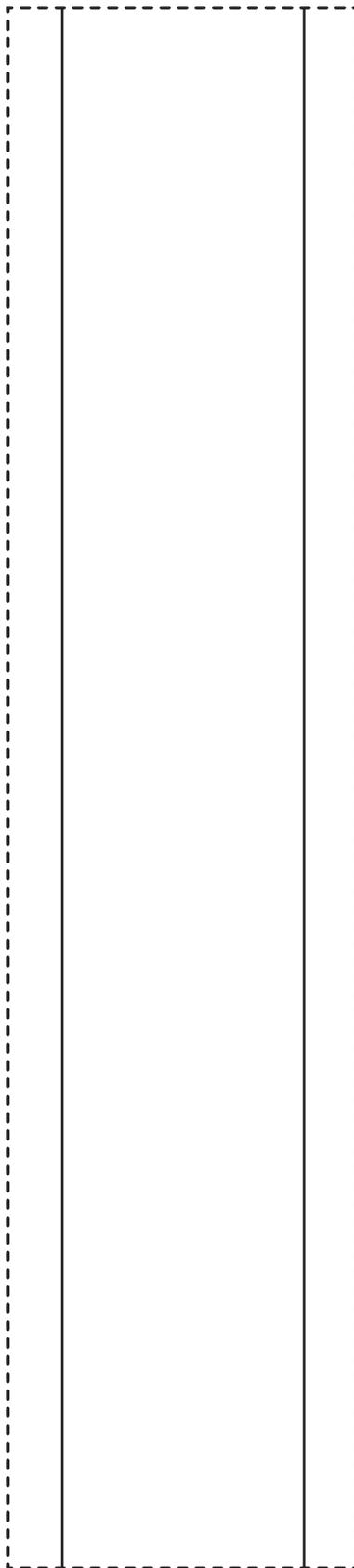
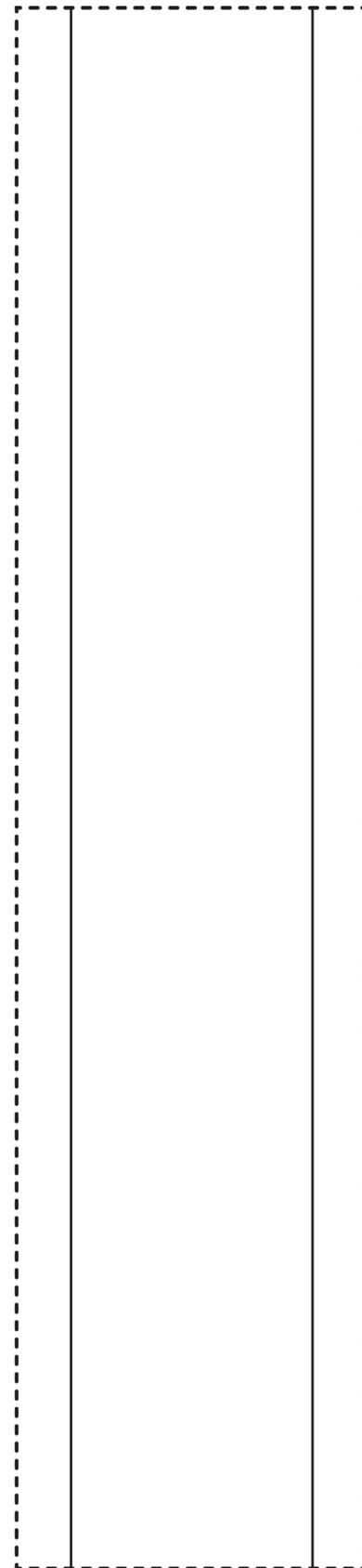
PRINZESSINNEN UND IHRE GEFÄHRTEN *Finde das passende Paar*

STIRNBANDVORLAGE

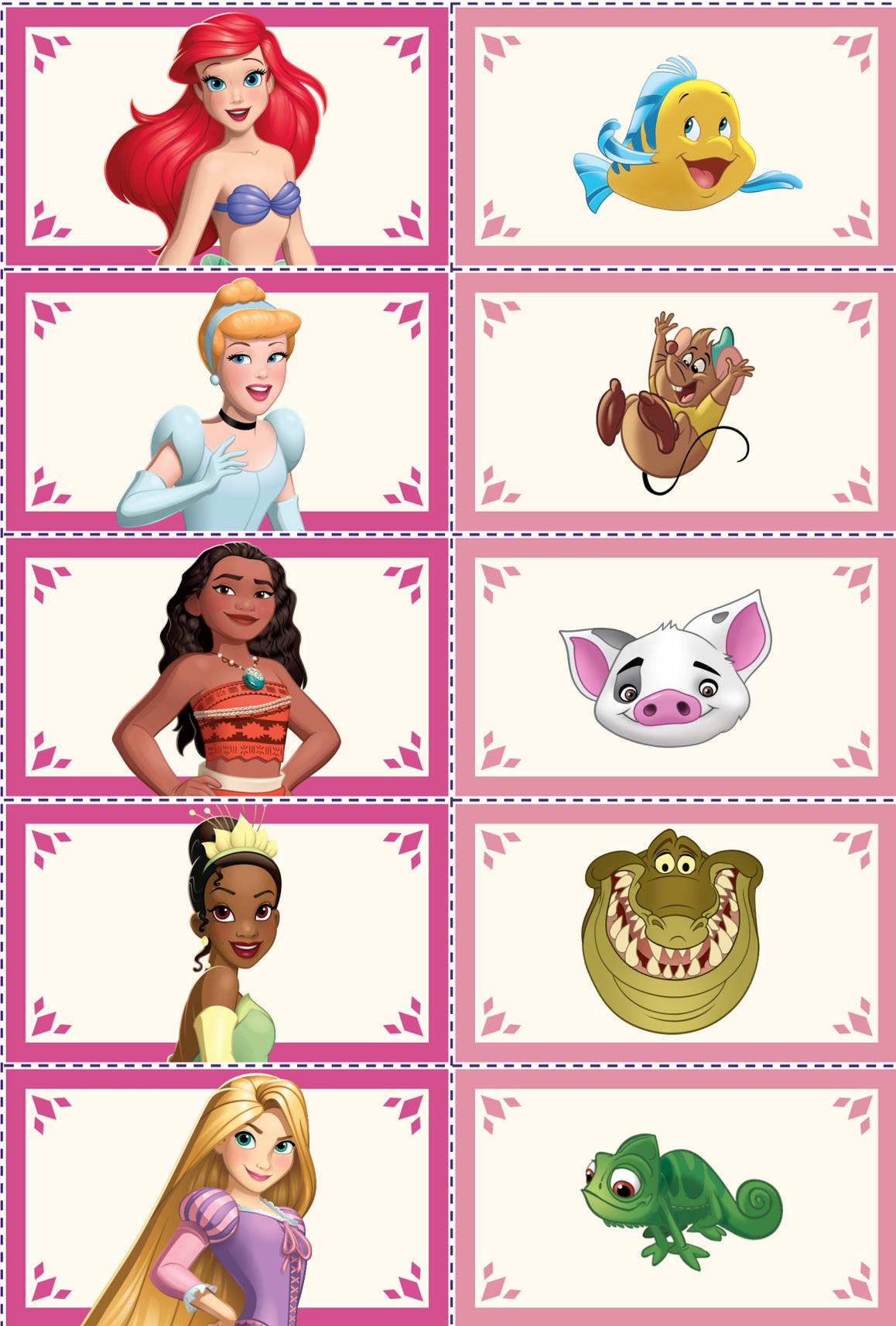
1. Verziert die Vorlage und schneidet sie entlang der gepunkteten Linie aus. Wickelt die Streifen um den Kopf der Spieler und klebt die Enden mit Klebeband zusammen, um ein perfekt sitzendes Stirnband zu erhalten.

2.  In dieser Lasche kannst du deine Prinzessinnen Figurkarten befestigen.



		
Hauptstreifen	Zusatzstreifen	Zusatzstreifen

PRINZESSINNEN UND IHRE GEFÄHRTEN *Finde das passende Paar*



PRINZESSINNEN FIGURKARTEN

1. Schneidet die Karten vorsichtig entlang der gepunkteten Linien aus, damit ihr mit dem Spiel beginnen könnt!

